

COUPE DES PROVINCES

REGLEMENT

ARTICLE 1

La Coupe des Provinces est une compétition par équipes de ligues alliant trois modes de jeux différents du Billard Carambole et qui s'adresse :

- a) Aux sociétés affiliées à la F.F.B.
- b) Aux joueurs officiellement classés, à jour du paiement de leur licence

L'EQUIPE

ARTICLE 2

L'équipe est composée de 4 joueurs de la même Ligue

- Partie Libre : 1 joueur classé en Régionale I (150 points)
- Partie Libre : 1 joueur classé en Régionale II (100 points)
- 1 Bande : 1 joueur classé en Régionale I (60 points)
- 3 Bandes : 1 joueur classé en Régionale I (20 points)

La Ligue choisit librement le mode de sélection de ses joueurs.

Un joueur de l'équipe est désigné "capitaine". Il est le seul interlocuteur auprès du Directeur de Jeu et du Délégué de la F.F.B pour toutes les questions d'ordre sportif.

PHASE ELIMINATOIRE

ARTICLE 3

Chaque Secteur est représenté en Finale Nationale par une équipe de Ligue qualifiée à l'issue d'une Finale de Secteur.

La Ligue organisatrice peut avoir 2 équipes participantes :

- 1) Celle gagnant le Secteur
- 2) Celle invitée (facultatif)

Equipe invitée :

- ◆ Elle est qualifiée directement pour la Finale sans jouer les tours éliminatoires.
- ◆ Les noms des joueurs de l'équipe invitée doivent être communiqués à la C.S.N.C. avant le début de la compétition. Ils ne peuvent jouer dans une autre équipe même comme remplaçants.

Equipes repêchées :

Au cas où un ou des secteurs ne seraient pas représentés en Finale Nationale, sont repêchées les équipes de Ligues dans l'ordre décroissant de leurs résultats à la moyenne générale pondérée.

La date des Finales de Secteur est fixée annuellement par la C.S.N.C.

Les Responsables Sportifs de Secteur doivent communiquer les résultats de leur Finale, **dans les 48 heures**, au secrétariat fédéral.

FINALE NATIONALE

ARTICLE 4

La Ligue organisatrice est déterminée par le calendrier perpétuel d'organisation des finales de France de la FFB.

La formule de jeu est : POULE UNIQUE de 8 équipes sans reclassement intermédiaire (chaque équipe rencontre les 7 autres).

Répartition des équipes dans la poule par tirage au sort.

Le classement est déterminé par points de rencontres (une rencontre se décomposant en 4 matches) :

- 2 points à l'équipe gagnante
- 1 point à chaque équipe en cas de match nul
- 0 point à l'équipe perdante

Si 2 équipes sont à égalité de points, elles sont départagées selon les critères suivants dans l'ordre chronologique :

- 1) le nombre de points de matchs individuels
- 2) la moyenne générale

La moyenne générale est calculée en fonction de coefficients attribués à chaque mode de jeu :

- libre Régionale I : coefficient 1
- libre Régionale II : coefficient 1,5
- 1 Bande : coefficient 2,5
- 3 Bandes : coefficient 7,5

En cas de nouvelle égalité, une série de 4 points de départ est jouée alternativement par les 4 joueurs des 2 équipes.

S'il y a encore égalité, on continue à jouer alternativement le point de départ ; le premier qui le manque entraîne la défaite de son équipe.

La compétition se déroule selon les règles du code sportif et d'arbitrage de la F.F.B.

L'ENJEU

ARTICLE 5

Une coupe sur laquelle est gravée le palmarès de la compétition depuis son origine, est remise en jeu tous les ans.

Une Ligue ayant remporté l'épreuve trois fois, même non consécutivement, reçoit la coupe définitivement.

CAHIER DES CHARGES

ARTICLE 6

- 1) Accompagnateurs des équipes
Il est souhaité que chaque équipe soit accompagnée par un Dirigeant de Ligue délégué pour toutes obligations protocolaires et chargé de son encadrement.
- 2) Tenue vestimentaire des joueurs
Elle doit être en conformité avec le texte officiel de la F.F.B.
Il est expressément recommandé que les joueurs d'une même équipe soient vêtus de façon uniforme et portent l'écusson de leur Ligue.
- 3) Matériel
 - 6 Billards demi-match minimum
 - draps neufs, billes neuves
 - possibilité de jouer la Partie Libre et la Bande sur billard petit format et exceptionnellement le 3 Bandes sur billard de match, à condition de disposer de 2 billards de ce format.
- 4) Résultats
 - La FFB fournit à l'organisateur un logiciel adapté aux deux formules : 6 ou 7 billards.
- 5) Arbitrage
 - 6 arbitres fédéraux minimum et 12 arbitres de Ligues (3 par Billard).
 - L'arbitrage est sous la responsabilité de la commission d'arbitrage de la Ligue organisatrice.
- 6) Indemnisation des joueurs
Afin de limiter les frais, il est recommandé aux joueurs de se regrouper pour les déplacements en voiture et de rechercher les meilleurs tarifs pour les déplacements en train et en avion.
Indemnisation par la FFB :
 - se reporter aux dispositions financières.
- 7) Hébergement, restauration, bar
L'organisateur doit communiquer aux Ligues qualifiées une liste d'hôtels avec les tarifs pratiqués.

Compte tenu du déroulement en non-stop, il est très fortement recommandé à l'organisateur d'offrir aux participants la possibilité d'une restauration rapide à proximité de la compétition.
Le bar doit impérativement être extérieur à la salle de jeu.

D'une façon générale, l'organisateur doit s'inspirer du cahier des charges des Finales de Championnat de France, notamment en matière de publicité.
- 8) Coupes, récompenses
A l'exception du trophée mis en jeu par la F.F.B toutes autres coupes et récompenses sont à la charge du Club et de la Ligue organisateurs.

DIVERS

ARTICLE 7

Le Secrétariat Fédéral adresse aux Ligues qualifiées une convocation officielle.

Le non respect du présent règlement entraîne la disqualification d'une équipe par décision de la C.S.N.C sans possibilité d'appel.

La Commission Sportive Nationale Carambole statue sur tous les cas non prévus par le présent règlement.

EXEMPLE : Succession des matches en non-stop sur 6 billards

Les équipes sont numérotées de **1 à 8**.

Dans chaque équipe, les joueurs sont désignés par les lettres **A, B, C** et **D**, soit :

joueur **A** = joueur de Libre Régionale I

joueur **B** = joueur de Libre Régionale II

joueur **C** = joueur de Bande

joueur **D** = joueur de 3 Bandes

Billards Horaire		1	2	3	4	5	6
		Vend.	14h00	A3/A6	A4/A5	A1/A8	A2/A7
	15h30	D1/D8	D2/D7	B3/B6	B4/B5	B1/B8	B2/B7
	17h00	C1/C8	C2/C7	C3/C6	C4/C5	A3/A5	A4/A6
	18h30	A2/A8	A1/A7	D3/D5	D4/D6	D2/D8	D1/D7
	20h00	B3/B5	B4/B6	B2/B8	B1/B7	C3/C5	C4/C6
	21h30	C2/C8	C1/C7	A4/A7	A3/A8	A1/A6	A2/A5
Sam.	09h00	D4/D7	D3/D8	D1/D6	D2/D5	B4/B7	B3/B8
	10h30	B1/B6	B2/B5	C4/C7	C3/C8	C1/C6	C2/C5
	12h00	A3/A7	A4/A8	A2/A6	A1/A5	D3/D7	D4/D8
	13h30	D2/D6	D1/D5	B3/B7	B4/B8	B2/B6	B1/B5
	15h00	C3/C7	C4/C8	C2/C6	C1/C5	A5/A8	A6/A7
	16h30	A1/A4	A2/A3	D5/D8	D6/D7	D1/D4	D2/D3
	18h00	B5/B8	B6/B7	B1/B4	B2/B3	C5/C8	C6/C7
	19h30	C1/C4	C2/C3	A5/A7	A6/A8	A2/A4	A1/A3
Dim.	09h30	D5/D7	D6/D8	D2/D4	D1/D3	B5/B7	B6/B8
	11h00	B2/B4	B1/B3	C5/C7	C6/C8	C2/C4	C1/C3
	12h30	A5/A6	A7/A8	A1/A2	A3/A4	D5/D6	D7/D8
	14h00	D1/D2	D3/D4	B5/B6	B7/B8	B1/B2	B3/B4
	15h30	C5/C6	C7/C8	C1/C2	C3/C4		

17h30 PROCLAMATION DES RESULTATS

Avec 8 billards, il n'est pas nécessaire de jouer en non-stop.

Dans ce cas, on applique la formule classique des poules de 8 avec les reclassements intermédiaires après les 1^{er} et 4^{ème} tours selon l'article 61 du Code Sportif National.

EXEMPLE : Succession des matches en non-stop sur 7 billards

Les équipes sont numérotées de **1 à 8**.

Dans chaque équipe, les joueurs sont désignés par les lettres **A, B, C** et **D**, soit :

joueur **A** = joueur de Libre Régionale I

joueur **B** = joueur de Libre Régionale II

joueur **C** = joueur de Bande

joueur **D** = joueur de 3 Bandes

Billards Horaire		Bill. 1	Bill. 2	Bill. 3	Bill. 4	Bill. 5	Bill. 6	Bill. 7
		Vendredi	14h00	A3/A6	A4/A5	A1/A8	A2/A7	D3/D6
	15h30	D2/D7	B3/B6	B4/B5	B1/B8	B2/B7	C1/C8	C2/C7
	17h00	C3/C6	C4/C5	A3/A5	A4/A6	A2/A8	A1/A7	D3/D5
	18h30	D4/D6	D2/D8	D1/D7	B3/B5	B4/B6	B2/B8	B1/B7
	20h00	C3/C5	C4/C6	C2/C8	C1/C7	A4/A7	A3/A8	A1/A6
	21h30	A2/A5	D4/D7	D3/D8	D1/D6	D2/D5	B4/B7	B3/B8
Samedi	09h30	B1/B6	B2/B5	C4/C7	C3/C8	C1/C6	C2/C5	A3/A7
	11h00	A4/A8	A2/A6	A1/A5	D3/D7	D4/D8	D2/D6	D1/D5
	14h00	B3/B7	B4/B8	B2/B6	B1/B5	C3/C7	C4/C8	C2/C6
	15h30	C1/C5	A5/A8	A6/A7	A1/A4	A2/A3	D5/D8	D6/D7
	17h00	D1/D4	D2/D3	B5/B8	B6/B7	B1/B4	B2/B3	C5/C8
	18h30	C6/C7	C1/C4	C2/C3	A5/A7	A6/A8	A2/A4	A1/A3
Dimanche	09h30	D5/D7	D6/D8	D2/D4	D1/D3	B5/B7	B6/B8	B2/B4
	11h00	B1/B3	C5/C7	C6/C8	C2/C4	C1/C3	A5/A6	A7/A8
	14h00	A1/A2	A3/A4	D5/D6	D7/D8	D1/D2	D3/D4	B5/B6
	15h30	B7/B8	B1/B2	B3/B4	C5/C6	C7/C8	C1/C2	C3/C4

17h30 PROCLAMATION DES RESULTATS